

**APLIKASI TOKO ONLINE MACKSONS STORE BERBASIS WEB
MENGUNAKAN *CODEIGNITER 3*
(*Study Case: PT. Macksons Mandiri Indonesia*)**

SKRIPSI

Skripsi diajukan untuk memenuhi persyaratan
memperoleh gelar sarjana



Disusun oleh:

GUNTUR AGUNG LAKSONO
182240039

JAKARTA GLOBAL UNIVERSITY
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
2024

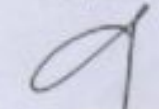
PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa berdasarkan hasil penelusuran berbagai karya ilmiah, gagasan dan masalah ilmiah yang diteliti dan diulas di dalam Naskah Skripsi ini adalah asli dari pemikiran saya. Tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu Perguruan Tinggi, dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur jiplakan, saya bersedia Skripsi dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku (UU No. 20 Tahun 2003, pasal 25 ayat 2 dan pasal 70).

Depok, 26 Januari 2024

Mahasiswa,



Guntur Agung Laksono

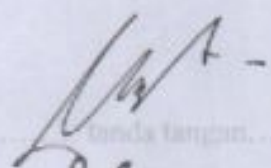
182240039

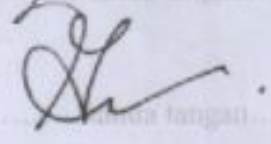
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

Skripsi ini diajukan oleh :
Nama : Guntur Agung Laksono
NIM : 182240039
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : APLIKASI TOKO ONLINE MACKSONS STORE
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN CODEIGNITER 3 (Study Case: PT.
Macksons Mandiri Indonesia)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata I pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Global Jakarta.

DEWAN PEMBIMBING

Pembimbing 1 : Untung Suprihadi, S.Kom., M.Pd ()

Pembimbing 2 : Onki Alexander BCM., MIT ()

Ditetapkan di : Depok,

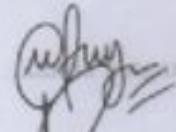
Tanggal : 13 Februari 2024

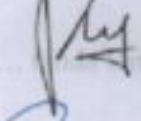
HALAMAN PENGESAHAN DEWAN PENGUJI

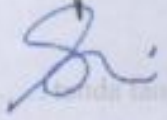
Skripsi ini diajukan oleh :
Nama : Guntur Agung Laksono
NIM : 182240039
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : APLIKASI TOKO ONLINE MACKSONS STORE
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN CODEIGNITER 3 (Study Case: PT.
Macksosn Mandiri Indonesia)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata I pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Global Jakarta.

DEWAN PENGUJI

Penguji 1 : Ummy Gusti Salamah, S.ST., MIT ()

Penguji 2 : Risna Oktaviati, S.ST., MIT ()

Penguji 3 : Sani Salsabil, BCF., MCS ()

Ditetapkan di : Depok,

Tanggal : 13 Februari 2024

KATA PENGANTAR

Dengan penuh Syukur kepada Allah Swt. Atas berkah rahmat, petunjuk, dan anugerah-Nya, penulis berhasil menyelesaikan skripsi yang berjudul “APLIKASI TOKO ONLINE MACKSONS STORE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *CODEIGNITER* 3 (*Study Case*: PT. Macksons Mandiri Indonesia)”. Laporan ini disusun sebagai salah satu persyaratan kelulusan dalam program Strata-1 di Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik & Ilmu Komputer, Universitas Global Jakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini, dukungan dari berbagai pihak sangatlah penting. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Ibu Ummy Gusti Salamah S.ST, M.IT, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik & Ilmu Komputer, Universitas Global Jakarta
2. Bapak Untung Supriyadi S Kom, M.Pd, sebagai Dosen Pembimbing pertama atas dukungan, bimbingan, dan saran yang diberikan.
3. Bapak Onki Alexander BCM., M.IT, sebagai Dosen Pembimbing kedua atas dukungan, bimbingan, dan saran yang diberikan.
4. Seluruh Dosen di Jurusan Teknik Informatika Universitas Global Jakarta.
5. Orang tua, pasangan, adik, kakak penulis yang selalu memberikan dukungan.
6. Teman-teman Jurusan Teknik Informatika Angkatan 18 terkhusus untuk Taufik Akbar yang banyak membantu penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.

Penulis sadar bahwa skripsi ini mungkin memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik agar skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Bekasi, 18 November 2023

Penulis

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Global Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Guntur Agung Laksono
NPM : 182240039
Program Studi : Teknik Informatika
Jenis Karya Ilmiah : Skripsi

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Global Jakarta **Hak Bebas Royalti Non-eksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

APLIKASI TOKO ONLINE MACKSONS STORE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN CODEIGNITER 3 (Study Case: PT. Makcsons Mandiri Indonesia)

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Non-eksklusif ini Universitas Global Jakarta berhak menyimpan, mengalih-media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Depok, 26 Januari 2024

Yang menyatakan


Guntur Agung Laksono
182240039

ABSTRAK

Dalam era digital ini, kehadiran aplikasi toko online menjadi suatu kebutuhan penting bagi perusahaan-perusahaan yang ingin memperluas jangkauan pasar dan meningkatkan layanan kepada pelanggan. PT. Macksons Mandiri Indonesia menyadari pentingnya kehadiran di ranah online dan memutuskan untuk mengembangkan aplikasi toko online berbasis web menggunakan *framework Codeigniter 3*. Aplikasi ini dirancang untuk memberikan pengalaman berbelanja yang optimal bagi pelanggan Macksons Store. Dengan memanfaatkan keunggulan *Codeigniter 3*, pengembangan aplikasi dilakukan secara efisien dan fleksibel. Aplikasi ini mencakup fitur-fitur seperti manajemen produk, keranjang belanja, proses pembayaran, dan pelacakan pesanan. Melalui studi kasus ini, penulis akan menyelidiki proses pengembangan aplikasi toko online Macksons Store, fokus pada implementasi fitur yang memenuhi kebutuhan perusahaan dan pelanggan. Selain itu, akan dianalisis dampak positif dari kehadiran toko online ini terhadap kinerja perusahaan dan tingkat kepuasan pelanggan. Kesimpulannya, aplikasi toko online Macksons Store berbasis web ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional perusahaan dan memberikan pengalaman berbelanja yang memuaskan bagi pelanggan. Studi kasus ini juga dapat menjadi referensi bagi perusahaan-perusahaan lain yang berencana memasuki dunia *e-commerce* menggunakan *platform Codeigniter 3*.

Kata kunci: Toko online, *Codeigniter*, Aplikasi berbasis web

ABSTRACT

In this digital era, the presence of an online shop application has become an important need for companies that want to expand market reach and improve service to PT customers. Macksons Mandiri Indonesia realizes the importance of having an online presence and has decided to develop a web-based online shop application using the Codeigniter 3 framework. This application is designed to provide an optimal shopping experience for Macksons Store customers. By utilizing the advantages of Codeigniter 3, application development is carried out efficiently and flexibly. The app includes features such as product management, shopping carts, payment processing, and order tracking. Through this case study, the author will investigate the Macksons Store online store application development process, focusing on implementing features that meet company and customer needs. In addition, the positive impact of the presence of this online shop on company performance and customer satisfaction levels will be analyzed. In conclusion, the web-based Macksons Store online store application is expected to increase the company's operational efficiency and provide a satisfying shopping experience for customers. This case study can also be a reference for other companies that plan to enter the world of e-commerce using the Codeigniter 3 platform.

Keywords: *Online shop, Codeigniter, web-based application*

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN DEWAN PENGUJI	iv
KATA PENGANTAR	v
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI AKADEMIS	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Manfaat Penelitian	2
1.5 Batasan Masalah	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA	4
2.1 Penelitian Terdahulu	4
2.2 Pengertian Aplikasi Berbasis Web	5
2.2.1 Website	5
2.2.2 World Wide Web (WWW)	5
2.2.3 Internet	6
2.2.4 Aplikasi Web	6
2.2.5 Web Browser	7
2.2.6 Web Server	7
2.2.7 Database	7
2.2.8 PHP Hypertext Preprocessor (PHP)	8
2.2.9 Phpmyadmin	9
BAB III METODE PENELITIAN	10
3.1 Tahapan Model Spiral	10
3.2 Lokasi dan Objek Penelitian	12
3.2.1 Lokasi Penelitian	12

3.2.2 Waktu Penelitian	12
3.2.3 Populasi dan Sampel Penelitian	13
3.3 Teknik Pengumpulan Data	15
3.3.1 Observasi	15
3.3.2 Wawancara	15
3.3.3 Studi Kepustakaan	15
3.4 Kebutuhan Sistem	16
3.5 Desain dan Perancangan	16
3.5.1 Use Case Sistem	16
3.5.2 Activity Diagram	18
3.5.3 Class Diagram	19
3.5.4 Squance Diagram	20
3.5.5 Desain Interface	21
3.6 Pengembangan Sistem	22
3.6.1 Plugin Tawk To	22
3.7 Analisis Hardware	22
3.7.2 Analisis Software	23
3.8 Coding	23
3.9 Langkah Testing	24
3.9.1 Blackbox Testing	24
3.9.2 SUS (System Usability Scale)	24
3.9.3 Maintenance	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1 Hasil Penelitian	27
4.2 Membuat Program	27
4.3 Implementasi Sistem	28
4.3.1 Form Login Admin	28
4.3.2 Halaman Administrator	29
4.3.3 Halaman Manajemen Item	29
4.3.4 Halaman Manajemen Kategori	30
4.3.5 Halaman Kelola Transaksi	31
4.3.6 Halaman Profil Admin	32
4.3.7 Halaman Pengaturan	33
4.4 Halaman Pengguna	34
4.4.1 Halaman Login Pengguna	34

4.4.2 Halaman Utama Pengguna	34
4.4.3 Halaman Pengaturan Pengguna	36
4.4.4 Halaman Keranjang Belanja dan Checkout	36
4.4.5 Halaman Detail Transaksi	37
4.5 Hasil Pengujian Sistem	38
4.5.1 Hasil Blackbox Testing	38
4.5.2 Analisa Data	40
4.5.3 Hasil Hitung Skor SUS	41
4.5.4 Hasil Konversi Skala SUS	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN-LAMPIRAN	50

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1.	<i>Model Spiral</i>	10
Gambar 3.2.	<i>Use Case</i>	11
Gambar 3.3.	<i>Use Case System</i>	17
Gambar 3.4.	<i>Activity Diagram</i>	19
Gambar 3.5.	<i>Class Diagram System</i>	20
Gambar 3.6.	Squence Diagram Admin	20
Gambar 3.7.	Squence Diagram Pengguna	21
Gambar 3.8.	Desain Halaman Registrasi	21
Gambar 3.9.	Desain Halaman Login	22
Gambar 3.10.	<i>Range Score SUS</i>	25
Gambar 3.11.	<i>Grade Nilai SUS</i>	25
Gambar 4.1.	Pengkodean Sistem	28
Gambar 4.2.	Halaman Login Admin	29
Gambar 4.3.	Dashboard Admin	29
Gambar 4.4.	Halaman Manajemen Item	30
Gambar 4.5.	Halaman Manajemen Kategori	30
Gambar 4.6.	Halaman Kelola Transaksi	31
Gambar 4.7.	Halaman Rincian Transaksi	31
Gambar 4.8.	Halaman Laporan Penjualan	32
Gambar 4.9.	Halaman Profil Admin	32
Gambar 4.10.	Form Ubah Password	33
Gambar 4.11.	Halaman Pengaturan Admin	33
Gambar 4.12.	Halaman Login Pengguna	34
Gambar 4.13.	Halaman Utama Pengguna	35
Gambar 4.14.	Halaman List Produk	35
Gambar 4.15.	Halaman Pengaturan Pengguna	36
Gambar 4.16.	Halaman Keranjang Belanja	36
Gambar 4.17.	Halaman Checkout	37
Gambar 4.18.	Halaman Detail Transaksi	38
Gambar 4.19.	Hasil Range SUS	45

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Jadwal Rencana Penelitian	13
Tabel 3.2. Hak Akses Admin	17
Tabel 3.3. Hak Akses User	18
Tabel 3.4. Pilihan Jawaban SUS	26
Tabel 4.1. Hasil Pengujian Blackbox Testing	39
Tabel 4.2. Hasil Sampling Menggunakan Slovin	41
Tabel 4.3. Hasil Pertanyaan Responden	42
Tabel 4.4. Hasil Konversi Nilai SUS	44

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era modern yang berkembang dengan cepat saat ini, di mana seluruh dunia memiliki kemungkinan untuk berkomunikasi dan berinteraksi satu sama lain melalui jaringan komputer yang menghubungkan seluruh dunia melalui internet. Internet menjadi salah satu faktor utama yang mendorong pertumbuhan *website E-Commerce*. *E-Commerce* adalah proses penjualan dan pembelian barang atau jasa di *World Wide Web* dan pertukaran produk melalui jaringan komputer.

Pertukaran informasi dalam *E-Commerce* dilakukan dalam bentuk digital dengan memanfaatkan sistem komputer yang terhubung satu sama lain. Keunggulan menggunakan *E-Commerce* termasuk kemampuan untuk menjalankan transaksi penjualan secara otomatis dan dalam waktu yang cepat, sehingga informasi yang diperlukan untuk transaksi selalu dapat diakses dengan mudah.

PT. Macksons Mandiri Indonesia adalah perusahaan yang menjual berbagai produk alat dan bahan bangunan seperti perekat, semen dan item serupa. PT. Macksons Mandiri Indonesia beralamat di Jl.Ciuncal, Setu sari Cileungsi. Usaha ini memiliki banyak karyawan yang bekerja sebagai sales untuk melakukan penawaran produk kepada calon pelanggan. Perusahaan ini melakukan transaksi penjualan dengan volume yang cukup besar setiap harinya. Saat ini, sistem penjualan di PT. Macksons Mandiri Indonesia masih manual memerlukan pelanggan menghubungi sales melalui telepon seluler untuk melakukan pembelian atau pemesanan. Transaksi penjualan masih menggunakan nota sebagai bukti pembayaran, dan laporan penjualan serta pembelian hanya disusun secara kasar, mencatat jumlah uang yang diperoleh setiap hari. Selain itu, ada beberapa masalah yang muncul seperti hilangnya bukti-bukti transaksi. Oleh karena itu, diperlukan Pembangunan sistem informasi dan database yang dapat menyimpan data dalam jumlah besar, Hal ini akan memudahkan akses terhadap data dan memungkinkan perhitungan efisien dalam volume yang besar, sehingga informasi yang diperoleh dapat lebih akurat dan cepat.

Dari permasalahan tersebut, peneliti akan mengembangkan sebuah sistem penjualan berbasis website secara online. Hal ini bertujuan untuk memperluas pasar produk di wilayah Jabodetabek. Dengan adanya sistem ini, diharapkan konsumen dapat dengan lebih mudah mengakses berbagai produk yang mereka butuhkan dengan cepat. Pembangunan website ini juga bertujuan agar produk-produk yang dijual dapat dikenal oleh calon konsumen secara luas. Selain itu, website ini akan mempermudah konsumen dalam melakukan pemesanan dan pembayaran secara online, sehingga konsumen tidak perlu melakukan pembelian atau pemesanan secara manual untuk membeli produk-produk tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut adalah rumusan masalah untuk penelitian ini:

1. Bagaimana meningkatkan kemudahan dan keamanan transaksi dalam lingkup online?
2. Bagaimana cara merancang dan mengembangkan sebuah sistem aplikasi online berbasis *website E-Commerce* yang sederhana namun menarik?

1.3 Tujuan Penelitian

1. Mengimplementasikan aplikasi toko online guna meningkatkan pelayanan dari pemilik usaha kepada pelanggan.
2. Merancang dan mengembangkan sebuah *E-Commerce* yang mampu memudahkan pengguna dalam bertransaksi dengan menggunakan *framework Codeigniter 3*.

1.4 Manfaat Penelitian

1. Berguna untuk mengakses informasi dalam sistem penjualan online dengan hanya perlu mengunjungi situs web dan melihat daftar produk sembako yang tersedia di *E-Commerce* tersebut.
2. Memberi kemudahan bagi pembeli untuk melihat produk alat dan bahan bangunan dengan harga yang telah ditentukan.
3. Sistem penjualan online berbasis web ini efisien dalam mengurangi penggunaan waktu dan energi.

1.5 Batasan Masalah

Dalam menyusun penelitian ini, perlu mempertimbangkan keterbatasan sumber daya, situasi, kondisi, anggaran, dan waktu yang tersedia agar masalah yang diidentifikasi dapat diatasi secara efektif. Oleh karena itu, dalam upaya memastikan pencapaian tujuan yang diinginkan, penulis akan membatasi cakupan masalah yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Menggunakan bahasa pemrograman PHP.
2. Aplikasi masih memiliki keterbatasan hanya dapat diakses melalui peramban web.
3. Masih terbatas dalam penggunaannya untuk pelanggan Macksons di daerah Jabodetabek.

DAFTAR PUSTAKA

- Driya, P. D., Putra, G. L., & Pradyana, M. A. (2022). "Teknik Pengumpulan Data Pada Audit Sistem Informasi Dengan Framework Cobit". *INFORMATION SYSTEM AND EMERGING TECHNOLOGY JOURNAL*, Vol. 2, No. 2
- F. Yudha and A. M. Panji, "PERANCANGAN APLIKASI PENGUJIAN CELAH KEAMANAN PADA APLIKASI BERBASIS WEB", *csecurity*, vol. 1, no. 1, pp. 1-6, Apr. 2018.
- Febriyanti, Ni Made Dwi; OKA SUDANA, A.A Kompiang; PIARSA, I Nyoman. "Implementasi *Black Box Testing* pada Sistem Informasi Manajemen" Dosen. **JITTER: Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer**, [S.l.], v. 2, n. 3, p. 535-544, nov. 2021. ISSN 2747-1233.
- Firmansyah, D. & Dede. (2022). "Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: *Literature Review*". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)*, 1(2), 85-114. <https://doi.org/10.55927/jiph.v1i2.937>
- Herlalang, F., & Kautsar, I. A. (2022). "Rancang Bangun Fitur Chat Pada Eportofolio Berbasis Web". *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika (JIPI)*, Vol. 7, No.3.
- Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). "PEMBUATAN E-COMMERCE PADA RAJA KOMPUTER MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN DATABASE MYSQL". *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, 17(1). <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>
- Hidayat, T. (2019). "PERANCANGAN APLIKASI INFORMASI MONITORING PRESTASI SISWA SMK NEGERI 5 MADIUN BERBASIS WEBSITE". *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)*, 87-92
- Kafi, N. H., & Wardhana, S. R. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Arbeauty Store Untuk Usaha Toko Kecantikan Menggunakan Metode Spiral. *Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Vol. 1, No.2

- Marselino, T. L. (2022). "Kajian Ekspresi Diri Pada Ruang Publik Dunia Maya Dalam Perspektif Ontologis Layanan Internet World Wide Web". *Kalbiscentia Jurnal Sains dan Teknologi*, Vol. 9, No.1.
- Ningsih S. R., Suryani, A. I., & Aulia, P. (2019). "Aplikasi E-Task Berbasis Student Center Learning Pada Matakuliah Manajemen Proyek Sistem Informasi. *Techno.Com*, 18(1), 37-49. <https://doi.org/10.33633/tc.v18i1.2064>
- Putra, A., P., & Andriyanto, F. (2020). "Pengujian Aplikasi Point Of Sale Berbasis Web Menggunakan Black Box Testing". *JURNAL BINA KOMPUTER*, Vol 2, No 1
- Safryani, U., Aziz, A., & Triwahyuningtyas, N. (2020). "Analisis Literasi Keuangan, Perilaku Keuangan, Dan Pendapatan Terhadap Keputusan Investasi". *Jurnal Ilmiah Akuntansi Kesatuan*. <https://doi.org/10.37641/jiakes.v8i3.384>
- Salamah, I. (2019). "Evaluasi Usability Website Polsri Dengan Menggunakan System Usability Scale". *Janapati*, 8(3), 176-163. <https://doi.org/10.23887/janapati.v8i3.17311>
- Sallaby, A., & Kanedi, I. (2020). "Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter". *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, 16(1). <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Santoso, I., & Karim, S. A. (2019). "Rancang Bangun Knowledge Management System Politeknik Statistika STIS. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 4(2), 112-119. <https://doi.org/10.30591/jpit.v4i2.1133>
- Setiawan, W., & Sama, H. (2020). Studi Komparasi Pengembangan Website Menggunakan Framework dan Non Framework: Efektivitas dan Kustomisasi. *Conference on Business, Social Science and Innovation Technology*, 1(1), 622-629.
- Syafitri, E. R. & Nuryono, W. (2020). "STUDI KEPUSTAKAAN TEORI KONSELING "DIALECTICAL BEHAVIOR THERAPY"". *JURNAL BK UNESA*, Vol 11, No.1
- Widagdo, P. P., Havaluddin., Setyadi, H. J., Taruk, M., & Pakpahan, H. S. (2018). "Sistem Informasi Website Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Mulawarman". *JURNAL UNMUL*, Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Vol. 3, No. 2.