

**RANCANG BANGUN APLIKASI TOKO SEMBAKO *ONLINE*
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN *CODEIGNITER 3*
(*STUDY CASE: PT JTRUST OLYMPINDO MULTIFINANCE*)**

SKRIPSI

Skripsi diajukan untuk memenuhi persyaratan
memperoleh gelar sarjana



Disusun oleh:

ARIANDI NUGROHO
172240002

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK & ILMU KOMPUTER
JAKARTA GLOBAL UNIVERSITY**

2021

PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa berdasarkan hasil penelusuran berbagai karya ilmiah, gagasan dan masalah ilmiah yang diteliti dan diulas di dalam Naskah Skripsi ini adalah asli dari pemikiran saya. Tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu perguruan tinggi, dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur jiplakan, saya bersedia Skripsi dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku (UUNo. 20 Tahun 2003, pasal 25 ayat 2 dan pasal 70).

Jakarta, 28 Agustus 2021

Mahasiswa,

(Material Rp. 6000)

(Tanda tangan)

Ariandi Nugroho

172240002.

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

Skripsi ini diajukan oleh :
Nama : Ariandi Nugroho
NIM : 172240002
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Rancang bangun aplikasi toko sembako *online*
berbasis web menggunakan *codeigniter 3* (Study
Case: PT Jtrus olympindo multifinance)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Global Jakarta.

DEWAN PEMBIMBING

Pembimbing 1 : Untung Suprihadi, S Kom, M,Pd



Pembimbing 2 : Dian Nugraha S.ST,MIT



Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 28 Agustus 2021

HALAMAN PENGESAHAN DEWAN PENGUJI

Skripsi ini diajukan oleh :
Nama : Ariandi Nugroho
NIM : 172240002
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Rancang bangun aplikasi toko sembako *online*
berbasis web menggunakan *codeigniter 3* (Study
Case: PT Jtrus olympindo multifinance)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Global Jakarta.

DEWAN PENGUJI

Penguji 1 : Risma Ekawati, S.Kom,M,TI

()

Penguji 2 : Onki Alexander,BCM,MIT

()

Penguji 3 : Anindya Ananda Hapsari,S,ST,MIT

()

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 28 Agustus 2021

KATA PENGANTAR/UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat- Nya, saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Teknik Jurusan Teknik informatika pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof.Dr.apr.Eddy Yusuf,M.Pharm selaku Rektor Jakarta Global University.
2. Bapak Untung Supriyadi, S.Kom,. M.pd dan Bapak Dian Nugraha S.ST,MIT selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu dan pikiran yang telah mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi ini.
3. Keluarga PT Jtrust olympindo multifinance yang telah mengizinkan saya dalam pengambilan data dan sampel selama penelitian.
4. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan selama penyusunan skripsi.
5. Tunangan saya Dewi Rahmasari yang selalu memberikan dukungan support dalam penyusunan skripsi.
6. Sahabat yang telah banyak membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini .

Jakarta, 28 Agustus 2021

Penulis

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Global Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : {Ariandi Nugroho}
NPM : {172240002}
Program Studi : {Teknik informatika}
Jenis Karya Ilmiah : {Skripsi}

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Global Jakarta **Hak Bebas Royalti Non-eksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

{Rancang Bangun Aplikasi Toko sembako *online* berbasis web menggunakan codeigniter 3 (Study Case: PT Jtrust Olympindo MultiFinance)}

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Non-eksklusif ini Universitas Global Jakarta berhak menyimpan, mengalih-media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 28 Agustus 2021

Yang menyatakan



Ariandi Nugroho

172240002

ABSTRAK

Mewabahnya virus *covid* – 19 telah menyebabkan banyaknya perusahaan - perusahaan leasing dan pendanaan mengalami kebangkrutan, J-trust olympindo multifinance adalah salah satu perusahaan yang mengalami dampak dari covid 19, agar perusahaan tetap mampu bertahan, maka perusahaan mencari cara lain dalam mendapat *income* tambahan, yaitu dengan merambah penjualan toko sembako secara *online*, disini penulis memberikan solusi menggunakan aplikasi berbasis web dan untuk merealisasikan hal tersebut. Maka tujuan dari penulisan ini adalah merancang dan membangun aplikasi berbasis *web* dengan *framework codeigniter* metode menggunakan *waterfall* dan *database* menggunakan *database MYSQL*. Bahasa pemrograman menggunakan PHP. Desain perancangan meliputi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *class diagram*. Pengujian aplikasi dengan metode *Black Box testing*, secara fungsionalitas telah dinyatakan berhasil. Dan berdasarkan hasil pengujian dengan menggunakan *System Usability Scale (SUS)*, telah didapatkan skor 70,75 dengan nilai di atas rata – rata sehingga dapat diterima oleh pengguna.

Kata kunci: *Toko sembako online, Codeigniter , Bahasa pemrograman php, Sus*

ABSTRACT

The outbreak of the covid-19 virus has caused many listing and funding companies to go bankrupt, J-trust olympindo multifinance is one of the companies experiencing the impact of covid 19, so that the company can survive, the company is looking for other ways to get additional income, namely by venturing into online grocery store sales, here the author provides a solution using a web-based application and to realize this. So the purpose of this paper is to design and build a web-based application with a codeigniter framework using the waterfall method and a database using a MYSQL database. Programming language using PHP. The design includes Use Case Diagrams, Activity Diagrams, class diagrams. Testing the application using the Black Box testing method, functionally has been declared successful. And based on the test results using the System Usability Scale (SUS), a score of 70.75 has been obtained with a value above the average so that it can be accepted by users.

Keyword : Online grocery store, Codeigniter, PHP programming language, Sus

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN DEWAN PENGUJI.....	iii
KATA PENGANTAR/UCAPAN TERIMA KASIH	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI AKADEMIS	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah	4
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 Definisi Aplikasi berbasis web.....	7
2.2.1 Pengertian internet	7
2.2.2 Pengertian <i>web server</i>	7
2.2.3 Pengertian <i>website</i>	8
2.2.4 <i>WWW (World Wide Web)</i>	9
2.2.5 <i>Web browser</i>	9

2.2.6	<i>Hosting</i>	9
2.2.7	<i>Domain</i>	10
2.2.8	<i>Add On Domain</i>	11
2.2.9	<i>Email</i>	11
2.3	<i>Pengertian phpMyAdmin</i>	11
2.3.1	<i>Pengertian MySQL</i>	12
2.3.2	<i>SQL (Structured Query Language)</i>	12
2.3.3	<i>Pengertian Database</i>	13
2.4	<i>Bahasa Pemrograman</i>	13
2.4.1	<i>PHP (Hypertext Preprocessing)</i>	13
2.4.2	<i>HTML (Hypertext Markup Language)</i>	13
2.4.3	<i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	14
2.5	<i>Framework</i>	14
2.5.1	<i>Codeigniter</i>	15
2.5.2	<i>Model MVC</i>	16
2.5.3	<i>XAMPP</i>	18
2.5.4	<i>Bootstrap</i>	19
2.5.5	<i>Sublime Teks</i>	19
2.5.6	<i>Rajaongkir API</i>	19
2.5.7	<i>Live chat</i>	20
2.5.7	<i>Star UML</i>	20
2.5.8	<i>Pengertian Sistem</i>	20
2.5.9	<i>Pengertian Informasi</i>	21
2.6	<i>Alat bantu perancangan system</i>	21
2.6.1	<i>Unifed Modeling language (UML)</i>	21
2.6.2	<i>Pengertian Use Case</i>	22

2.6.3	Pengertian <i>Class Diagram</i>	22
2.6.4	Pengertian <i>Sequence Diagram</i>	23
2.6.5	Pengertian <i>Activity Diagram</i>	24
BAB III		26
METODE PENELITIAN		26
3.1	Metode alur penelitian	26
3.2	Lokasi & Obyek Penelitian	27
3.2.1	Lokasi Penelitian	27
3.2.2	Waktu Penelitian	28
3.2.3	Populasi dan sample penelitian	29
3.3	Teknik pengumpulan data	30
3.3.1	Pengamatan (Observasi)	30
3.3.2	Wawancara (interview)	30
3.3.3	Studi Kepustakaan (<i>Library Research</i>)	30
3.4	Kebutuhan system	30
3.5	Desain dan perancangan	31
3.5.1	<i>Use Case System</i>	31
3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	33
3.5.3	<i>Class Diagram</i>	34
3.5.4	<i>Squence Diagram</i>	35
3.5.5	Disain Tampilan	36
3.5.6	Perancangan Database	37
3.6	Pengembangan system	41
3.6.1	<i>Plugin Live chat Tawk to</i>	41
3.6.2	<i>Plugin API Key Raja ongkir</i>	42
3.7	<i>Analisis Hardware</i>	43

3.7.1	Analisis <i>Software</i>	43
3.8	Pengkodean.....	44
3.9	Tahap Testing	45
3.9.1	Blackbox Testing	45
3.9.2	SUS (System usability).....	45
3.9.3	Pemeliharaan system.....	47
3.9.4	Tahap implementasi.....	47
BAB IV		48
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		48
4.1	Hasil Penelitian.....	48
4.2	Membuat program	49
4.2	implementasi system	49
4.2.1	<i>Form login Admin</i>	49
4.2.2	Halaman Administrator.....	50
4.2.3	Halaman kelola manajemen item.....	50
4.2.4	Halaman manajemen kategori	51
4.2.5	Halaman kelola transaksi	51
4.2.6	Halaman <i>Password</i> dan Profil	53
4.2.7	Halaman Pengaturan.....	54
4.3	Halaman <i>User</i>	55
4.3.1	Halaman <i>login user</i>	55
4.3.2	Halaman utama user.....	55
4.3.3	Halaman pengaturan user.....	56
4.3.4	Halaman menu belanja dan <i>checkout</i>	57
4.3.5	Halaman Detail transaksi	58
4.4	Hasil Pengujian system.....	59

4.4.1	Hasil <i>Blackbox</i> testing	60
4.4.2	Analisa Data.....	62
4.4.3	Hasil Hitung skor SUS.....	63
4.4.4	Hasil konversi skala nilai SUS.....	65
BAB V		68
KESIMPULAN DAN SARAN		68
5.1	Kesimpulan.....	68
5.2	Saran	69
DAFTAR PUSTAKA		70
LAMPIRAN		75

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pandemi *covid-19* yang terjadi secara global tentu saja berdampak terhadap berbagai sektor terutama di sektor perekonomian, Di Indonesia hampir semua sektor bisnis mengalami kerugian akibat dampak pandemi *covid 19*, perekonomian menjadi *shock* baik secara perorangan, rumah tangga, perusahaan makro dan mikro dan salah satu perusahaan yang paling terasa dampaknya ada perusahaan leasing dan pendanaan (Shinta Avriyanti, 2021).

Dengan munculnya *Covid-19* pemerintah Indonesia mulai menegaskan bahwa masyarakat dihimbau untuk tidak melakukan aktivitas di luar rumah upaya untuk menghindari meningkatnya penyebaran *Covid-19*. Berbeda dengan negara lain yang melakukan *lockdown*, pemerintah Indonesia dengan kebijakan *social distancing* dan PSBB atau Pembatasan Sosial Berskala Besar diharapkan dapat mengurangi dampak krisis ekonomi (Sayuti & Hidayati, 2020).

Ketika wabah *covid -19* ini masuk ke Indonesia perusahaan pun banyak yang terkena dampak, banyak perusahaan yang tidak mampu untuk beradaptasi, banyak perusahaan yang menggunakan berbagai cara untuk melindungi karyawan mereka dari kehilangan pekerjaan mereka, dan berusaha agar perusahaan untuk tetap eksis dan bertahan (Dwijayanti & Pramesti, 2020).

Karyawan perusahaan – perusahaan mengalami PHK dan dirumahkan dengan waktu yang belum pasti kapan berakhir. Tentunya banyak dari mereka yang masih menunggu kepastian, apakah tetap bisa bekerja seperti sediakala atau pasrah dengan kondisi yang terjadi saat ini namun kebutuhan hidup keluarga tetap harus berjalan (Atmaja & Vrawati, 2019).

“Menyikapi kondisi ini, Perusahaan harus memiliki suatu strategi untuk bertahan, demi kelangsungan perusahaan agar mampu bertahan dari dampak *covid 19*,”(Armansyah & Taufik, 2020).

PT *Jtrust Olypindo Multi finance* merupakan salah satu perusahaan yang terdampak *covid 19*, *Jtrust* merupakan salah satu perusahaan pembiayaan kredit mobil di Indonesia yang terkena dampak langsung *covid 19*, selain karna banyaknya kredit macet dari para debitur yang menunggak dan adanya kebijakan restrukturisasi dari pemerintah untuk melakukan penangguhan pembayaran angsuran, menyebabkan perusahaan terancam *collapse*, dan mengalami penurunan pada finansial, salah satu dampak dirasakan adalah banyak nya karyawan yang dirumahkan. agar perusahaan dapat eksis dan tetap bertahan maka fokus manajemen pun kini dialihkan ke usaha industri mikro, salah satunya adalah penjualan sembako berbasis *online*, Namun PT *Jtrust olypindo multifinance* belum memiliki sistem yang memadai untuk melakukan transaksi secara online, dari permasalahan inilah penulis tertarik berinovasi untuk mengembangkan suatu aplikasi penjualan toko sembako berbasis *website* menggunakan aplikasi berbasis *framework web codeigniter*.

Framework codeigniter yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi ini adalah *codeigniter* versi 3.0 dibuat berdasarkan model *view controller* (MVC). *CI* memiliki library yang lengkap untuk mengerjakan operasi – operasi yang umum dibutuhkan oleh aplikasi *web* misalnya mengakses *database*, memvalidasi *form* sehingga sistem yang dikembangkan menjadi lebih mudah (Destiningrum & Adrian, 2017).

Untuk memenuhi kebutuhan diatas maka penulis melakukan penelitian merancang sebuah sistem aplikasi berbasis *web*, dengan melakukan perancangan dengan menggunakan *class diagram UML* meliputi *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, dan perancangan *database* menggunakan *Mysql*, menggunakan *framework codeigniter* versi 3.0 dengan Bahasa pemrograman PHP, dengan menggunakan *template* dari *bootstrap* agar tampilan menjadi lebih menarik dan responsif dan aplikasi ini juga dilengkapi

plugin dari *API Key* dari raja ongkir untuk memudahkan dalam menentukan ongkos kirim.

Diharapkan aplikasi ini dapat memberikan kontribusi kepada perusahaan untuk mengatasi masalah yang sedang dihadapi dan diharapkan juga dapat memberikan tambahan *income* kepada perusahaan agar mampu dapat bertahan menghadapi pandemi.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah untuk penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang aplikasi toko sembako *online* berbasis web *codeigniter* untuk kebutuhan PT jtrust olympindo multifinance ?
2. Bagaimana mengembangkan sistem aplikasi untuk dapat memudahkan transaksi penjualan dan pembelian berbasis *web* ?
3. Bagaimana cara meningkatkan *User interface* dengan *codeigniter* ?

1.3 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan rumusan masalah di atas, maka dapat dirumuskan tujuan dari pengembangan yang akan dicapai adalah:

1. Untuk menghasilkan aplikasi sembako *online* berbasis web *codeigniter* yang cepat dan responsif dan mudah dalam penggunaannya.
2. Untuk menghasilkan aplikasi berbasis web yang memudahkan admin dan user untuk melakukan transaksi penjualan dan pembelian secara *online*.
3. Untuk menghasilkan aplikasi dengan tampilan desain yang menarik dengan desain tampilan yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

1.4 Manfaat Penelitian

1. Sangat berguna untuk mengakses informasi yang ada di dalam sistem penjualan *online* dengan hanya melihat dan mengakses situs dan melihat daftar sembako yang dijual di toko *online*.
2. Memudahkan bagi pembeli untuk melihat sembako dengan harga yang terjangkau dan kualitas yang bagus.
3. Sistem penjualan *online* berbasis web ini efektif dalam menghemat waktu dan tenaga.

4. Diharapkan menjadi media pembelajaran untuk pengembangan selanjutnya yang lebih efisien dan bermutu.

1.5 Batasan Masalah

adapun yang menjadi pembatasan masalah adalah sebagai berikut :

1. Bahasa pemrograman menggunakan *php, framework codeigniter versi 3.0* dan *template css* menggunakan *bootstrap*.
2. Aplikasi masih terbatas hanya dapat diakses menggunakan *web browser*.
3. *Source code* aplikasi masih terbatas berbasis *web*, belum dikembangkan dengan *platform* lain seperti *file installer Apk* pada *android* atau *IOS*.
4. Masih terbatas digunakan di PT JTO finance.

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, K., Putra, F., & Arwani, I. (2021). *Pemanfaatan API RajaOngkir untuk Cek Ongkos Kirim Otomatis pada Pembangunan Website E-Commerce menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Jingga Hijab)*. 5(1), 311–318.
- Afuan Lasmedi. (2020). Pemanfaatan Framework Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Informasi Pendataan Laporan Kerja Praktek Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Unsoed (Codeigniter Framework Used in Information System Development for Student's Report Data Collection Prac. *Juita, I*, 39–44. Web engineering , framework, CodeIgniter
- Armansyah, & Taufik, M. (2020). Strategi Pelaku Usaha Informal Offline dan Online Menghadapi Pandemi Covid-19 di Kota Palembang. *PUBLIKAUMA: Jurnal Ilmu Administrasi Publik UMA*, 8(1), 137–145. <https://doi.org/10.31289/publika.v8i2.4484>
- Atmaja, H. E., & Verawati, D. M. (2019). Peluang Bisnis di Era 20. *Tjyybjb.Ac.Cn*, 3(2252), 58–66. <http://www.tjyybjb.ac.cn/CN/article/downloadArticleFile.do?attachType=PDF&id=9987>
- Basorudin, B. (2018). Implementasi Mail Server Berbasis Squirrelmail Dengan Exchange Server Menggunakan Teknologi Virtualisasi di SMK Negeri 1 Pandalian IV Koto. *Jurnal Media Infotama*, 14(2), 51–57. <https://doi.org/10.37676/jmi.v14i2.651>
- Chrisantus Trisianto. (2018). Waterfalls. *Notes and Queries*, 182(23), 321. <https://doi.org/10.1093/nq/182.23.321-a>
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbassis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30. <https://doi.org/10.33365/jti.v11i2.24>

- Dewi, L., & Nathania, S. (2018). Pengukuran Aspek Kepuasan Konsumen Le Fluffy Dessert. *Jurnal Bisnis Terapan*, 2(01), 61–72. <https://doi.org/10.24123/jbt.v2i01.1087>
- Dinda Prakoso, I., Sudarna, M., & Arsa Suyadnya, I. M. (2019). Rancang Bangun Sistem Pelaporan Pelanggaran Parkir Berbasis Android. *Jurnal SPEKTRUM*, 6(2), 130. <https://doi.org/10.24843/spektrum.2019.v06.i02.p18>
- Dwijayanti, A., & Pramesti, P. (2020). Pemanfaatan Strategi Pemasaran Digital menggunakan E-Commerce dalam mempertahankan Bisnis UMKM Pempek4Beradek di masa Pandemi Covid-19. *Ikra-Ith Abdimas*, 4(2), 68–73. <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/IKRAITH-ABDIMAS/article/download/982/772>
- Febrianti, D. S., Suminten, & Sriyadi. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tanaman Pada Koperasi Kemima (Keluarga Mitra Manunggal) Tangerang Selatan. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 8(1), 33–40.
- Febrin Aulia Batubara. (2021). *Perancangan Website Pada Pt . Ratu Enim Palembang*. 15–27.
- Fitri Ayu and Nia Permatasari. (2018). perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian. *Jurnal Infra Tech*, 2(2), 12–26. <http://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/33/25>
- Ibrahim, A. (2020). Abstrak Wireless Application Protocol (WAP). *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 2(1), 189–205. <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>
- Ii, B. A. B., & Julianto, S. (2018). *Tinjaun Pustaka Beberapa penelitian dengan topik Marketplace yang menggunakan objek dan teknologi berbeda , penelitian-penelitian yang menjadi tinjauan dan acuan untuk membangun Marketplace seperti pada table 2 . 1 Tabel 2 . 1 Tabel Tinjauan Pustaka Peneli*. 6–12.
- Ipan Ripai, M. K. (2013). *MENGUKUR KINERJA AUTO GENERATE CONTENT MENGGUNAKAN PLUGIN WORDPRESS WP AGC EBO DALAM*

MENGHASILKAN DOLLAR DI GOOGLE ADSENSE Ipan. 3(2), 1–20.

- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50–57.
- Karlos, J., Sujaini, H., & Anra, H. (2016). Konversi Bahasa Indonesia ke SQL (Structured Query Language) dengan Pendekatan Mesin Penerjemah Statistik. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 3(1), 1–6.
- Kusuma, A. W. (2017). Media Modul Gizi Braille Terhadap Pengetahuan, Sikap, Dan Praktik Makan Pagi P Anak Tunanetra. *Journal of Health Education*, 2(1), 20–24. <https://doi.org/10.15294/jhe.v2i1.18817>
- Maryani, I., Ishaq, A., & Mulyadi, D. S. (2018). Sistem Informasi Pemesanan Minuman Berbasis Client Server Pada Kampung Dahar Purwokerto. *Evolusi : Jurnal Sains Dan Manajemen*, 6(2), 84–90. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v6i2.4455>
- Mubarok, A., Purnomo, E., & Noor, C. M. (2019). Pengembangan Aplikasi Pembayaran Sumbangan Pengembangan Pendidikan Berbasis Web. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Muhammad Agung Setiabudi, A. I. N. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Motor Custom Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Management Informasi*, 9, 2.
- Muhammad said Hasibuan. (2020). Design Dan Implementasi E-Jurnal Sebagai Peningkatan Layanan Jurnal Di Kopertis Wilayah 2. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi, 2010(Snati)*, 46–50.
- Nurhayati, A. N., Josi, A., & Hutagalung, N. A. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Barang Pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prabumulih. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 7(2), 13–23. <https://doi.org/10.34010/jati.v7i2.490>
- Nurmalasari, Anna, & Arissusandi, R. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Laporan Laba Rugi Berbasis Web. *Jurnal Sains Dan Manajemen*, 7(2), 6–14.

- Pentagon, A., Robert, L. G., & Robert, L. G. (2021). *(jurnal vokasi informatika)*. 1(2), 31–37.
- Prabowo, S., Riyanto, S., & Pamungkas, R. (2020). Implementasi Aplikasi Toko Cuanmuda Online Sparepart Motor Berbasis Web. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 3(1), 77–83. <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1501>
- Putra, D. A., Sasmita, G. M. A., & Wiranatha, A. K. A. C. (2020). E-Commerce Marketplace Petshop Menggunakan Integrasi Rajaongkir API dan iPaymu Payment Gateway API. *JITTER-Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 1(1).
- Ramadhan, D. W. (2019). PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (sTUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 4(2), 139. <https://doi.org/10.29100/jipi.v4i2.977>
- Sayuti, R. H., & Hidayati, S. A. (2020). Dampak Pandemi Covid-19 Terhadap Ekonomi Masyarakat di Nusa Tenggara Barat. *RESIPROKAL: Jurnal Riset Sosiologi Progresif Aktual*, 2(2), 133–150. <https://doi.org/10.29303/resiprokal.v2i2.46>
- Setiadi, A., & Alfiah, F. (2016). Sistem Penjualan Spare Part Toko Ajm Motor Menggunakan Ci Berbasis Arsitektur Mvc. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 575. <https://doi.org/10.24176/simet.v7i2.770>
- Setiawan, W., & Sama, H. (2020). Studi Komparasi Pengembangan Website Menggunakan Framework Dan Non Framework: Efektivitas dan Kustomisasi. *Conference on Business, Social Sciences and Innovation Technology*, 1(1), 622–629.
- Shinta Avriyanti. (2021). *STRATEGI BERTAHAN BISNIS DI TENGAH PANDEMI COVID-19 DENGAN MEMANFAATKAN BISNIS DIGITAL USAHA KECIL DAN MENENGAH KABUPATEN TABALONG*) Shinta Avriyanti Kata Kunci : Bisnis digital , E-commerce , UMKM digital , Teknologi Informasi ..

Covid-19 ANALYZE THE BUS. 5(1), 60–74.
<https://doi.org/10.35722/pubbis.v5i1.380>

Sitinjak Daniel Dido Jantce TJ, M., & Suwita, J. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang. *Ipsikom*, 8(1).

Syahrul Suci Romadhoni, D. (2019). Perancangan Website Sistem Informasi Simpan Pinjam menggunakan Framework Codeiginter pada Koperasi Bumi Sejahtera Jakarta. *PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGINTER PADA KOPERASI BUMI ISSN: 2579-5201 (Printed) PERANCANGAN SEJAHTERA JAKARTA Syahrul*, 3(1), 21–28.

Wijianto, R., Maarif, V., & Ariesta, L. (2020). Sistem Informasi Rawat Inap Klien Di BRSKP Napza” Satria” Baturraden Berbasis Website. *SPEED - Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 12(4), 1–9.

Yanuardi, & Permana, A. A. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada Pt . Secret. *Jurnal Teknik Informatika (JIKA)*, 1–7.